**«Утверждаю»**

**Директор МБУДО**

**«Городской центр развития и**

**научно-технического творчества детей и юношества»**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.Н. Никульшина**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о городском интеллект-шоу**

**«Город – проблемы решать молодым!»**

1. **Цели и задачи**

Интеллект-шоу проводится в целях реализации муниципальной программы «Профилактика правонарушений, террористических и экстремистских проявлений на территории муниципального образования город Тула».

**Задачи:**

* привлечение внимания к проблемам межличностных, межконфессиональных и межнациональных отношений и другим актуальным проблемам в школьной и молодёжной среде;
* формирование российской гражданской идентичности;
* раскрытие творческих способностей учащихся, развитие нестандартного мышления;
* использование возможности привлечения широкого круга потенциально талантливой молодежи к активной социальной и общественно-полезной деятельности на благо родного города и России;
* содействие развитию навыков межличностного общения, умения взаимодействовать в коллективе.

1. **Организаторы**

Интеллект-шоу организует МБУДО «Городской центр развития и научно-технического творчества детей и юношества», Ассоциация «Интеллект за будущее России», Тульская городская школьная Дума при поддержке управления образования администрации города Тулы.

1. **Сроки и место проведения**

Интеллект-шоу состоится **29 сентября 2016 года** вМБУДО «Городской центр развития и научно-технического творчества детей и юношества» (по адресу: Тула, ул. Революции, 2)**, начало в 15.00.**

1. **Участники**

К участию в интеллект-шоу приглашаются представители социально-активных групп учащейся молодёжи, члены детских и молодёжных общественных организаций, лидеры ученического самоуправления:

* лидеры городского детского общественного движения «Юная Тула»;
* лидеры Тульской городской школьной Думы;
* лидеры ДОД «Юный друг закона»;
* члены волонтёрских отрядов;
* лидеры Российского союза молодёжи;
* члены вожатского отряда «Новое поколение»;
* победители городских интеллектуальных турниров под эгидой Ассоциации «Интеллект за будущее России»;
* участники Школьной лиги КВН;
* представители Лиги юных журналистов;
* юные спортсмены;
* представители детских творческих коллективов;
* представители городских детско-юношеских научных обществ («Наукоград», «Полёт» и др.);
* представители детских объединений краеведческой и эколого-биологической направленности;
* представители детских объединений патриотической направленности.

1. **Условия участия**

Участники интеллект-шоу формируют команды из числа учащихся 8-11 классов.

Состав команды – не более 15 человек (из них заранее определить команду знатоков из 6 человек, один из них исполняет роль капитана).

К участию в интеллект-шоу принимаются **12 команд**, первыми подавшие заявки на участие.

Регистрация команд осуществляется организаторами интеллект-шоу (контактное лицо – председатель Ассоциации «Интеллект за будущее России», методист Жигулина Ирина Валерьевна – тел. 56-84-46, 8-915-783-63-88) на основании **заявки**, которую необходимо подать в МБУДО «Городской центр развития и научно-технического творчества детей и юношества» по электронной почте [dvorec-detstva@mail.ru](mailto:dvorec-detstva@mail.ru).

Заявки принимаются не позднее, чем за неделю до дня проведения игры, по форме, указанной в **Приложении 1**.

1. **Условия проведения**

***Интеллект-шоу представлено несколькими интеллектуально-творческими состязаниями:***

* Презентация команд: название и короткий девиз (рекламный слоган) в соответствии с целями и задачами интеллект-шоу, которое может сопровождаться оригинальными построениями и этюдами, аксессуарами, плакатами, баннерами (без использования видеосопровождения) – **не более 1 минуты.**
* Представление домашнего задания по теме «Проблемы негативных явлений в молодёжной среде, которые мы решаем сами» с использованием мультимедийных презентаций, видеороликов - **не более 1,5 минут.**
* Интеллектуальный турнир «Брейн-ринг»«Город – проблемы решать молодым!» (правила игры в интеллектуальном турнире в форме «Брейн-ринга» смотрите в **Приложении 2**.
* Старт городской профилактической акции «Остановись и подумай».

1. **Подведение итогов**

Победители и участники интеллектуально-творческих состязаний в рамках интеллект-шоу награждаются Кубками, медалями, дипломами, сертификатами.

1. **Обеспечение безопасности**

Обеспечение безопасности при проведении игры и проведение инструктажа по охране труда и обеспечению безопасности возлагается на методиста МБУДО «ГЦРиНТТДиЮ» Жигулину И. В. Ответственность за безопасность участников возлагается на педагогов, сопровождающих команды в соответствии с законодательством Российской Федерации.

**Приложение 1. Форма заявки команды**

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллект-шоу «Город - проблемы решать молодым!»**

**от МБОУ ЦО № \_\_\_\_\_ г. Тулы**

**(или от Детской общественной организаций (название))**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название команды:** | |
| **Состав команды (фамилия, имя, класс):** | |
| 1. | (капитан) |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 4. |  |
| 5. |  |
| (6)… |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Ответственный педагог (Ф.И.О.):** | |
| **Контактные телефоны ответственного педагога:**  **Рабочий: Мобильный:** | |

**Приложение 2. Правила игры в интеллектуальном турнире в форме «Брейн-ринга»**

В соответствии с правилами турниры в форме «Брейн-ринга» состоят в следующем:

1. В отборочном туре одновременно играют 3 команды, в полуфинальных и финальных играх – по 2 команды.
2. Право выбрать тему игры в рамках одного боя предоставляется команде, первой правильно ответившей на вопрос по истории детских общественных движений и организаций в России (Советском Союзе).
3. После окончания чтения вопроса команды получают 1 минуту времени на размышление, отсчёт начинается с команды ведущего «Время».
4. Команды имеют право ответить на вопрос до окончания минуты на размышление (важно опередить соперника). Сигналом для ответа игровое жюри считает поднятую вверх капитаном команды кеглю.
5. Если ответ команды прозвучит до команды ведущего «Время», игрокам объявляется фальстарт, а команда соперников получает 20 секунд на размышление.
6. Ответ команды должен быть чётким и конкретным и содержать **одну версию** (!), если ответ команды неправильный, соперники получают 20 секунд на размышление;
7. Решение о зачёте или незачёте ответа команды принимает игровое жюри;
8. После завершения приёма ответов ведущий объявляет правильный ответ и даёт соответствующие комментарии;
9. Команде, победившей в финале, присуждается 1-е место, команде, проигравшей в финале, – 2-е место;
10. Апелляции на содержание и формулировку вопросов не принимаются. Все спорные вопросы решаются игровым жюри в оперативном порядке.
11. Команды, подавшие заявки на участие в интеллект-шоу, имеют право:

обращаться к организаторам за дополнительными разъяснениями и консультациями (тел: 56-84-46 , 8-915-783-63-88 – Жигулина Ирина Валерьевна)

1. Самостоятельно устанавливать принцип формирования команд.

**1.Разоренова М.М. – член тульского клуба «Что? Где? Когда?».**